|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Название устройства** | **Изображение** | **Назначение устройства** | **Основные характеристики** | **Фирмы - производители** |
| **Устройства внутри системного блока** | | | | |
| Материнская плата | &Kcy;&acy;&rcy;&tcy;&icy;&ncy;&kcy;&icy; &pcy;&ocy; &zcy;&acy;&pcy;&rcy;&ocy;&scy;&ucy; &Mcy;&acy;&tcy;&iecy;&rcy;&icy;&ncy;&scy;&kcy;&acy;&yacy; &pcy;&lcy;&acy;&tcy;&acy; &tcy;&ocy;&pcy;&ocy;&vcy;&acy;&yacy; | Материнская плата — это самая большая плата персонального компьютера. На ней располагаются магистрали, связывающие процессор с оперативной памятью, — так называемые шины. | Различают шину данных, по которой процессор копирует данные из ячеек памяти, адресную шину, по которой он подключается к конкретным ячейкам памяти, и шину команд, по которой в процессор поступают команды из программ. К шинам материнской платы подключаются также все прочие внутренние устройства компьютера. Управляет работой материнской платы микропроцессорный набор микросхем — так называемый чипсет. | Asus, ASRock, GIGABYTE, MSI. |  |  |  |  |  |
| Процессор | C:\Users\студент\Pictures\64f253b72f354537a48aeab15c7afa02.jpg | Основная микросхема персонального компьютера. Все вычисления выполняются в ней. | Основная характеристика процессора — тактовая частота, измеряемая в мегагерцах. | Intel, AMD. |  |  |  |  |  |
| Видеокарта | C:\Users\студент\Pictures\GF_GTX_Titian_Z_top_2Height_DarkerPCI.png | Большую роль играет при построении на плоском экране трехмерных изображений. В ходе таких операций ему приходится выполнять особенно много математических расчетов. | Современные видеоадаптеры имеют собственный вычислительный процессор (видеопроцессор), который снизил нагрузку на основной процессор при построении сложных изображений. | GeForce, AMD, PNY. |  |  |  |  |  |
| Оператинвая память | &Kcy;&acy;&rcy;&tcy;&icy;&ncy;&kcy;&icy; &pcy;&ocy; &zcy;&acy;&pcy;&rcy;&ocy;&scy;&ucy; &Ocy;&pcy;&iecy;&rcy;&acy;&tcy;&icy;&vcy;&ncy;&acy;&yacy; &pcy;&acy;&mcy;&yacy;&tcy;&softcy; | Оперативную память можно представить как обширный массив ячеек, в которых хранятся числовые данные и команды в то время, когда компьютер включен. | Объем оперативной памяти измеряется в миллионах байтов — мегабайтах. | DIMM, Transcend, Hynix, Jram. |  |  |  |  |  |
| Блок Питания | &Kcy;&acy;&rcy;&tcy;&icy;&ncy;&kcy;&icy; &pcy;&ocy; &zcy;&acy;&pcy;&rcy;&ocy;&scy;&ucy; &bcy;&lcy;&ocy;&kcy; &pcy;&icy;&tcy;&acy;&ncy;&icy;&yacy; | Главное назначение блоков питания— преобразование электрической энергии, поступающей из сети переменного тока, в энергию, пригодную для питания узлов компьютера | Блок питания преобразует сетевое переменное напряжение 220 В, 50 Гц (120 В, 60 Гц) в постоянные напряжения +5 и +12 В, а в некоторых системах и в 3,3 В. | DEXP, EVGA, Corsair, FSP. |  |  |  |  |  |
| Жесткий диск | &Kcy;&acy;&rcy;&tcy;&icy;&ncy;&kcy;&icy; &pcy;&ocy; &zcy;&acy;&pcy;&rcy;&ocy;&scy;&ucy; &zhcy;&iecy;&scy;&tcy;&kcy;&icy;&jcy; &dcy;&icy;&scy;&kcy; | Поскольку оперативная память компьютера очищается при отключении питания, необходимо устройство для длительного хранения данных и программ. В настоящее время для этих целей широко применяют так называемые жесткие диски. | Основным параметром жесткого диска является емкость, измеряемая в гигабайтах (миллиардах байтов), Гбайт. Средний размер современного жесткого диска составляет 80 — 160 Гбайт, причем этот параметр неуклонно растет. | Hitachi, Toshiba  Seagate. |  |  |  |  |  |
| **Устройства ввода информации** | | | | |
| Клавиатура |  | Компьютерное устройство, которое располагается перед экраном дисплея и служит для набора текстов и управления компьютером с помощью клавиш, находящихся на клавиатуре. | Клавиатура позволяет вводить в компьютер числовую и текстовую информацию, а также различные команды и данные. |  |
| Мышь | &Kcy;&acy;&rcy;&tcy;&icy;&ncy;&kcy;&icy; &pcy;&ocy; &zcy;&acy;&pcy;&rcy;&ocy;&scy;&ucy; &kcy;&ocy;&mcy;&pcy;&softcy;&yucy;&tcy;&iecy;&rcy;&ncy;&acy;&yacy; &mcy;&ycy;&shcy;&softcy; razer | При её перемещении по коврику на экране перемещается указатель мыши, при помощи которого можно указывать на объекты и/или выбирать их. | Используя клавиши мыши, можно задать тот или иной тип операции с объектом. |  |
| **Сканер** | &Kcy;&acy;&rcy;&tcy;&icy;&ncy;&kcy;&icy; &pcy;&ocy; &zcy;&acy;&pcy;&rcy;&ocy;&scy;&ucy; &scy;&kcy;&acy;&ncy;&iecy;&rcy; | Устройство для перевода графической информации в цифровую. | Сканеры используются и для бесклавиатурного ввода текста. Всякую информацию сканер воспринимает как графическую. Если это был текст, который в другом случае пришлось бы набирать вновь, то после работы сканера специальная программа распознавания текста, позволяющая выделить в считанном изображении отдельные символы и сопоставить им соответствующие коды символов, преобразовывает его в пригодный для обработки текст. |  |
| **Веб-камера** | &Kcy;&acy;&rcy;&tcy;&icy;&ncy;&kcy;&icy; &pcy;&ocy; &zcy;&acy;&pcy;&rcy;&ocy;&scy;&ucy; &Vcy;&iecy;&bcy;-&kcy;&acy;&mcy;&iecy;&rcy;&acy; | малоразмерная цифровая видео или фотокамера, способная в реальном времени фиксировать видеоизображения, предназначенные для дальнейшей передачи по компьютерной сети. | Цифровые камеры позволяют получать видеоизображение и фотоснимки непосредственно в цифровом (компьютерном) формате. Позволяют вводить  в компьютер графическую информацию. |  |
| **Сенсорный экран** | &Kcy;&acy;&rcy;&tcy;&icy;&ncy;&kcy;&icy; &pcy;&ocy; &zcy;&acy;&pcy;&rcy;&ocy;&scy;&ucy; &Tcy;&acy;&chcy;&pcy;&acy;&dcy; | Устройство ввода информации, представляющее собой экран, реагирующий на прикосновения к нему. | Тачпад служит для перемещения курсора в зависимости от движений пальца пользователя и используется для замены мыши в ноутбуках. Для перемещения курсора на весь экран достаточно небольшого перемещения пальца по поверхности тачпада. |  |
| **Графический планшет** | &Kcy;&acy;&rcy;&tcy;&icy;&ncy;&kcy;&icy; &pcy;&ocy; &zcy;&acy;&pcy;&rcy;&ocy;&scy;&ucy; &gcy;&rcy;&acy;&fcy;&icy;&chcy;&iecy;&scy;&kcy;&icy;&jcy; &pcy;&lcy;&acy;&ncy;&shcy;&iecy;&tcy; | Графический планшет (со световым пером) — это устройство для ввода рисунков от руки и рукописного текста непосредственно в компьютер. | Графический планшет состоит из пера и плоского планшета, чувствительного к нажатию или близости пера. Дигитайзер — это ещё одно устройство ввода графической информации. |  |
| **Устройства вывода информации** | | | | |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |